OPERATION SQUAD
EINHEITENBOGEN

Name und Typ der Gruppe

Name	Einheitentyp	TW	Bewaffnung	Eigenschaften	bleibender Schaden	Punkte

Spielername	Breakpoint der Gruppe	verfügbare Erfahrungspunkte		Gesamt

WAFFENTABELLE

Waffentyp	Kurz [0 - 20 cm]	Normal [>20 - 40 cm]	Lang [>40 - 60 cm]	Extrem [>60 - 80 cm]	Feuerrate	Eigenschaften	Notizen

Einheitenbogen zurücksetzen