

## FRANKREICH - PARTISANEN

1-2 Anführer, 7-9 Partisanen, 0-2 Jäger, 0-6 Partisanentrupps, 0-1 Maschinengewehrtrupp

Einheit / Trupp	TW	Bewaffnung	Eigenschaften	Punkte
Anführer	4	M1982 Revolver, MAS38 Maschinenpistole, F1 M1935 Granaten	Anführer, Ortskenntnis (Gebäude, Wälder, Felder)	80
Partisan	3	MAS1936 Gewehr, M1935 Granaten	Ortskenntnis (Gebäude, Wälder, Felder)	40
Jäger	3	Schrotflinte	Ortskenntnis (Gebäude, Wälder, Felder), verstorben	100
Partisanentrupp (3)	3	MAS1936 Gewehr, M1935 Granaten	kompakte Gruppe, Ortskenntnis (Gebäude, Wälder, Felder)	120
Maschinengewehrtrupp (3)	3	Hotchkiss M1914 Maschinengewehr, MAS1936 Gewehr, M1935 Granaten	kompakte Gruppe, Ortskenntnis (Gebäude, Wälder, Felder)	160

**+ 30 Pkt.** Füge ein Fernglas hinzu (*nur Anführer*).

**- 5 Pkt.** Ersetze MAS38 Maschinenpistole durch Sten Mk.II-Maschinenpistole (*nur Anführer*).

**kostenlos** Ersetze MAS38 Maschinenpistole durch MP40-Maschinenpistole (*nur Anführer*).

Der Partisan (max. 1 Modell) wird zum Partisanen-Maschinengewehrschützen,

**+ 30 Pkt.** indem er sein MAS1936 Gewehr durch ein FM1924/29 Maschinengewehr ersetzt, oder

**+ 50 Pkt.** indem er sein MAS1936 Gewehr durch ein leichtes Maschinengewehr MG34 ersetzt, oder

**+ 30 Pkt.** indem er sein MAS1936 Gewehr durch ein Bren Maschinengewehr ersetzt.

**+ 10 Pkt.** Der Partisan wird *Assistent* des Maschinengewehrschützen (max. 1 Modell).

**kostenlos** Der Partisan ersetzt sein MAS1936 Gewehr durch ein Kar98k-Gewehr (max. 3 Modelle).

**+ 10 Pkt.** Der Partisan ersetzt sein MAS1936 Gewehr durch eine MP40-Maschinenpistole (max. 2 Modelle).

**+ 5 Pkt.** Der Partisan ersetzt sein MAS1936 Gewehr durch eine Sten Mk.II Maschinenpistole (max. 2 Modelle).

**+ 70 Pkt.** Füge eine Panzerfaust hinzu (max. 1 Modell).

**+ 20 Pkt.** Das Modell erhält die Eigenschaft *Infiltrator* (max. 2 Modelle).

**+ 10 Pkt.** Das Modell erhält die Eigenschaft *erfahrener Kämpfer*.

**+ 10 Pkt.** Das Modell erhält die Eigenschaft *Veteran*.

**+ 10 Pkt.** Das Modell erhält die Eigenschaft *Tarnung*.

Diese Gruppe kann kein Fahrzeug jeden Fahrzeugtyps kaufen, lediglich einen zivilen PKW.



## ZIVILER PKW



130 PUNKTE

### BEWEGUNG

35 / 45 / 50

### PANZERUNG

ungepanzert

### EIGENSCHAFTEN

ungeschützt, oben offen

### BEWAFFNUNG

unbewaffnet

### BESATZUNG

Anzahl	Modell	TW	Bewaffnung	Eigenschaften	Aufgaben
1	Partisan	3	M1982 Revolver, MAS38 Maschinenpistole		Fahrer
1	Partisan	3	M1982 Revolver, MAS38 Maschinenpistole		Beifahrer

- 5 Pkt. Ersetze MAS38 Maschinenpistole durch Sten Mk.II-Maschinenpistole.

kostenlos Ersetze MAS38 Maschinenpistole durch MP40-Maschinenpistole.

+ 40 Pkt. Füge einen weiteren Partisanen hinzu.

## WAFFENTABELLE - FRANZÖSISCHE PARTISANEN

**ZIEL** Infanterie / ungepanzerte Fahrzeuge / gepanzerte Fahrzeuge

WAFFE Bezeichnung	REICHWEITEN-MODIFIKATOR				BESCHUSS Feuerrate	EIGENSCHAFTEN
	Nah	Normal	Lang	Extrem		
M1982 Revolver	3/0/-	KE	KE	KE	1	Nahkampfwaffe
M1 Thompson	6/1/-	3/0/-	KE	KE	3	
MP40	6/1/-	3/0/-	KE	KE	3	
Sten Mk II	6/1/-	1/0/-	KE	KE	3	
MAS1936 Gewehr	6/1/-	4/1/-	3/0/-	2*	1	
Kar98k Gewehr	6/1/-	4/1/-	3/0/-	2*	1	
M1935 Granaten	3/2/-	KE	KE	KE	A	verheerend, Mindestreichw. 5, indirektes Feuer, Einzelschuss
Hotchkiss M1914 Maschinengewehr	6/1/-	4/1/-	3/0/-	3/0/-	7	Munitionsgurt, Truppwaffe, Waffenmannschaft (1)
FM 1924/29 Maschinengewehr	6/1/-	4/1/-	3/0/-	3/0*/-	4	Unterstützungswaffe
MG34 Maschinengewehr	6/1/-	4/1/-	3/0/-	3/0*/-	6	Munitionsgurt, Unterstützungswaffe
Bren Maschinengewehr	6/1/-	4/1/-	3/0/-	2/0*/-	4	Unterstützungswaffe
Schrotflinte	4/1/0	KE	KE	KE	Schablone	verheerend, Einzelschuss
Panzerfaust	5/6/6	4/5/5	KE	KE	A	Infanterie Panzerabwehrwaffe, verheerend, Mindestreichweite 10, Einzelschuss

\* für diese Waffe gilt die extreme Reichweite >60-160 cm